



LINEE EUROPEE

FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
Estrinseca, per la gestione dei fondi strutturali per
l'istruzione e per il territorio digitale
Ufficio 2

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO - FESR/EM

ISTITUTO COMPRENSIVO ALBERTO MARVELLI SCUOLA DELL'INFANZIA – PRIMARIA – SECONDARIA DI 1° GRADO

Via Covignano, 238 - 47923 RIMINI

Cod. Mecc.: RNIC80600R - Tel. e Fax: 0541 - 787891 / 784672 - E-mail: rnic80600r@istruzione.it

Cod. Fisc.: 91069350402 Sito web: <http://icmarvelli.scuolerimini.it>

Prot. n. 4085/4.1.m

Rimini, 15/04/2016

CUP C96J15001660007

AGLI ATTI
ALL'ALBO
AL SITO WEB dell'I.C.

Oggetto: Responsabile Unico del Procedimento

Progetto 10.8.1.A3-FESR PON-EM-2015-144 Scenari digitali per imparare ad imparare

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

- VISTO l'Avviso Pubblico di protocollo n. n. AOODGEFID/12810 del 15/10/2015 con il quale sono state diramate le istruzioni per la presentazione dei progetti PON FESR – Competenze e ambienti per l'apprendimento 2014-2020, per la realizzazione di ambienti digitali;
- VISTO il Progetto "Scenari digitali per imparare ad imparare" per la realizzazione di ambienti digitali inoltrato dall'Istituto Comprensivo "Alberto Marvelli" di Rimini in data 28/11/2015;
- VISTA la Circolare del MIUR prot. n. AOODGEFID/5707 del 23 marzo 2016 relativa all'autorizzazione dei progetti e impegni di spesa;
- VISTA la nota autorizzativa del MIUR n. AOODGEFID/5895 del 30 marzo 2016 che rappresenta la formale autorizzazione del progetto 10.8.1.A3-FESR PON-EM-2015-144 Scenari digitali per imparare ad imparare;
- VISTA la delibera del Consiglio di Istituto n. 17 del 14 aprile 2016, relativa all'assunzione a Bilancio del Finanziamento di € 26.000,00 (ventiseimila/00) a carico dei Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014-2020 per il Progetto 10.8.1.A3-FESR PON-EM-2015-144 Scenari digitali per imparare ad imparare;
- VISTO il D.Lgs. 12 aprile 2006 n. 163 "Codice dei contratti pubblici relativi a lavori, servizi e forniture in attuazione delle direttive 2004/17/CE e 2004/18/CE" (c.d. Codice degli appalti pubblici) e successive modifiche e integrazioni;
- VISTO il Regolamento di esecuzione e attuazione del Codice degli Appalti Pubblici emanato con D.P.R. 5/10/2010, n. 207

DETERMINA

di assumere l'incarico di Responsabile Unico del Procedimento (RUP) per la realizzazione degli interventi, a valere sul Fondo Europeo di Sviluppo Regionale, di cui alla nota n. AOODGEFID/5895 del 30 marzo 2016 finalizzato alla realizzazione di ambienti digitali, Asse II Infrastrutture per l'Istruzione-Fondo Europeo di Sviluppo Regionale (FESR) Obiettivo Specifico -10.8 – "Diffusione della società della conoscenza nel mondo della scuola e della formazione e adozione di approcci didattici innovativi" – Azione 10.8.1 "Interventi infrastrutturali per l'innovazione tecnologica, laboratori professionalizzanti e per l'apprendimento delle competenze chiave"

Progetto 10.8.1.A3-FESR PON-EM-2015-144 Scenari digitali per imparare ad imparare.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

Chiara Balena